

Petualangan Arung

Game edukasi sejarah jalur rempah Nusantara, dikembangkan sebagai instalasi kios interaktif untuk Eksepsi Bilik Rempah, Museum Kebaharian Jakarta.

Pemain berperan sebagai Arung, seorang pedagang muda yang menjelajahi tiga rute utama jalur rempah—Kepulauan Maluku, Batavia, dan Selat Malaka—melalui mekanik keputusan dagang yang merepresentasikan dinamika perdagangan rempah pada masa VOC.

Fitur

- **Gameplay Eksploratif:** Berbasis keputusan dagang di tiga *chapter* utama.
- **Cutscene Historis:** Animasi sinematik historis di setiap transisi *chapter*.
- **Sistem Leaderboard:** Papan peringkat interaktif dengan empat tingkat gelar dagang.
- **Dukungan Dwibahasa:** Tersedia dalam Bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris.
- **Optimasi Kios Museum:** Dirancang untuk penggunaan kios museum tanpa pengawasan (*idle timeout* otomatis).

Platform

- **Engine:** Unity 2022 LTS
- **Target:** Android
- **Orientasi:** Landscape

Download Aplikasi (APK)

File .apk siap *install* tersedia di halaman **Releases** *repository* ini:

- [Download Petualangan Arung \(.apk\)](#)
- Lihat semua versi rilis: [Releases](#)

Cara Instalasi (Android)

1. *Download* file .apk dari tautan **Releases** di atas menggunakan *browser* di perangkat Android.
2. Karena aplikasi ini tidak diunduh dari Google Play Store, aktifkan izin instalasi dari sumber tidak dikenal:
 - Buka **Pengaturan** → **Keamanan** (atau **Aplikasi**, tergantung versi Android).
 - Aktifkan "**Izinkan instalasi dari sumber tidak dikenal**" untuk *browser* yang digunakan.
3. Buka file .apk yang sudah terunduh (biasanya di folder *Download*).
4. Tekan **Install**, tunggu hingga proses selesai.
5. Buka aplikasi **Petualangan Arung** dari menu aplikasi perangkat.

**Catatan: Langkah izin instalasi dapat sedikit berbeda tergantung merek dan versi Android perangkat.*

Cara Bermain

1. Buka aplikasi, lalu masukkan nama pemain pada halaman awal.
2. Pilih bahasa (Indonesia/Inggris) melalui tombol bendera di pojok kanan atas menu utama.
3. Ikuti tutorial singkat yang muncul sebelum permainan dimulai.
4. Kendalikan kapal dengan menyentuh dan menggeser layar (*drag*) ke arah tujuan.
5. Hindari rintangan seperti badai, kapal patroli VOC, dan bajak laut di sepanjang perjalanan—setiap tabrakan mengurangi jumlah Gulden.
6. Ambil keputusan dagang saat bertemu pedagang di sepanjang rute; setiap pilihan memengaruhi jumlah Gulden yang didapat.
7. Selesaikan ketiga *chapter* (Maluku → Batavia → Malaka → Maluku) untuk melihat skor akhir dan gelar dagang yang diraih.
8. Lihat peringkat di papan *leaderboard* pada menu utama untuk membandingkan skor dengan pemain lain.

Kontak

Daffa Arianda Martono — daffa.arianda.martono.tik22@mhsw.pnj.ac.id